1. Descrivere le modalità per ritornare più valori da un metodo in C#

Per ritornare più valori da un metodo in C# usiamo la TUPLA.

La tupla è una sequenza ordinata di valori ritornati, che ci consente di avere come ritorno una stringa di valori.

Public (bool success, string error, Person value) //definisco la mia stringa di valori da ritornare

TuplaAgePerson(Person p)

{ if(p.Age <=0)

Return (false,”non sei nato”,null);

Else

Return (true,””,new Person { Name = p.name, surname = p.surname});

}

1. Descrivere le due tipologie di cast tra tipi in C#

Ci sono due tipi di cast tra tipi in C# : quello implicito e quello esplicito. Serve di fatto a trasformare un oggetto in un altro. La scrittura è la seguente:

public static explicit/implicit operator QUadrato(Rombo r)

Quadrato sarà il tipo risultante mentre Rombo sarà il tipo su cui fare il cast.

All’interno delle graffe,andrò a definire le caratteristiche del nuovo tipo assegnandogli le proprietà. Per eseguire il cast andrò a scrivere

Rombo rombo = new Rombo(3,5,7);

var quadrato = (Quadrato)rombo;

un altro modo per testare la conversione è usando la keyword is

Quadrato qConv = rombo;

if(rombo is quadrato)

Console.Writeline(“….”)

1. Cos’è il Garbage Collector e come funziona la sua attività?

Il Garbage collector è una sorta di “spazzino” per la memoria del nostro programma. E’ un qualcosa che avviene in automatico,non si può scegliere quando richiamarlo. Serve per svuotare la parte di memoria dedicata agli oggetti e alle variabili che non sono più utilizzate nello scope, che sono state create ma non più utilizzati. Elimina quindi i reference type fluttuanti, per fare spazio.